

Planilha de Avaliação e Resultado- Edital nº 03/2016

UNESCO 914BRZ5015

Elaboração de estudos técnicos especializados de formulação de desenho e estabelecimento de requisitos para desenvolvimento de plataforma informacional que integre os diversos sites mantidos pela Prefeitura do município de São Paulo, em modelo baseado em software livre, de modo a fomentar a gestão democrática e o planejamento participativo

Vaga para Produto

Exigências:

- a) **Qualificação Educacional:** Graduação na área de Tecnologia da Informação (obrigatório).
- b) **Experiência Profissional:** Experiência mínima de 5 anos em suporte à gestão pública na área de Desenvolvimento de Sistemas. Experiência em manuseio e organização de bancos de dados e no manuseio de ferramentas de geo processamento e análise espacial.

Candidatos(as):

Ordem	Nome	Pontuação Curricular					
		I	II	III	IV	V	TTL
1	José Avelino Placca	30	25	0	0	10	65
2	Breno Assis	20	10	10	5	10	55
3	Aimar Lopes	20	10	0	0	10	40
4	Gustavo Lobato	20	10	0	0	6	36
5	Paulo Araújo Souza	10	10	5	0	2	27
6	Rafael Baptistucci	15	0	0	0	0	15
6	Fábio Nogueira	15	0	0	0	0	15
7	Rodolfo Pereira	10	0	0	0	0	10
8	Icarus Costa	-	-	-	-	-	-
8	Cláudio Olímpio Moura	-	-	-	-	-	-

Habilitados(as):


Foram habilitados(as) os candidatos(as) que tiveram pontuação acima de 30 pts.

Candidatos(as) desclassificados(as) não tiveram pontuação considerada.

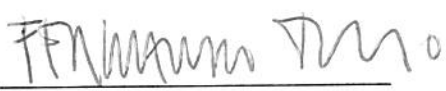
Entrevistas:

Os 3 (três) primeiros candidatos foram consideradas para entrevista. (José Avelino Placca, Breno Assis e Aimar Lopes).

Comitê Avaliador:



André Kviatkoski
 Assessor Técnico



Fernando Túlio Salva Rocha Franco
 Assessor Técnico

CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO CURRICULAR

(Pontuação mínima para habilitação = 30 pontos)

Descrição do critério	Pont, Máx.
Formação Acadêmica: Profissional de nível superior da área de Tecnologia da Informação - obrigatório (15 pontos), pós graduação em sistemas de informação: <i>latu sensu</i> (5 pontos cada), <i>strictu sensu</i> (10 pontos para mestrado e 15 pontos para doutorado).	30
Experiência em gestão pública na área de desenvolvimento de sistemas (5 pontos por projeto).	25
Experiência no manuseio de ferramentas de geoprocessamento e análise espacial. (5 pontos por projeto).	25
Experiência em utilização do software UrbanSim ou similar para projetos de desenvolvimento urbano	10
Participação em eventos e publicação na área da experiência profissional (2 pontos por evento ou publicação).	10
Total	100

CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO DA ENTREVISTA

Descrição do critério	Pont, Máx.
I Desenvoltura e conhecimento em desenvolvimento de sistemas. Avaliação do domínio do processo de concepção e organização de sistemas de geoprocessamento (péssimo = 0; fraco = 3; regular = 5; bom = 7; ótimo = 10 pontos).	10
II Desenvoltura e conhecimento na operacionalização e customização do software UrbanSim. Avaliação da capacidade de mobilização de diferentes elementos no desenvolvimento do processo de customização (péssimo = 0; fraco = 3; regular = 5; bom = 7; ótimo = 10 pontos).	10
TOTAL	20

Planilha de Avaliação e Resultado- Edital nº 03/2016

UNESCO 914BRZ5015

Simulador de Desenvolvimento Urbano (SIDU) - ETAPA: Identificação e análise das lacunas prévias necessárias à programação e customização do software UrbanSim como ferramenta de simulação interativa e automatizada de cenários de desenvolvimento urbano a partir do Bancos de dados de desenvolvimento urbano da PMSP. O objeto inclui subsídios técnicos para a elaboração de um Termo de Referência para a contratação da customização do módulo padrão UrbanSim.

Vaga para Produto

Candidatos(as) habilitados(as) na primeira etapa:

Ordem	Nome	Pontuação Curricular
1	José Avelino Placca	65
2	Breno Assis	55
3	Aimar Lopes	40

SEGUNDA ETAPA DO PROCESSO DE SELEÇÃO:

A segunda etapa de seleção dos candidatos habilitados foi realizada na forma de entrevista. Os critérios de pontuação da entrevista foram:

1. Desenvoltura e conhecimento profissionais e acadêmicos nas áreas web, construção de plataformas digitais, linguagem de sistemas, base de dados, sistemas governamentais (péssimo = 0; fraco = 3; regular = 5; bom = 7; ótimo = 10 pts).
2. Desenvoltura e conhecimento na operacionalização e customização do software UrbanSim. Avaliação da capacidade de mobilização de diferentes elementos no desenvolvimento do processo de customização (péssimo = 0; fraco = 3; regular = 5; bom = 7; ótimo = 10 pontos).

Resumo das entrevistas:

CANDIDATO(A): Aimar Lopes		
DATA: 01/03/2016		
HORA: 09h00		
Questão	Descrição	Avaliação
1	Conhecimento regular profissional na construção de plataformas digitais, envolvendo domínio de diferentes linguagens de sistemas e de bancos de dados	5
2	Desenvoltura e conhecimento p ^é ssimos na operacionalização e customização do software UrbanSim. Avaliação da capacidade de mobilização de diferentes elementos no desenvolvimento do processo de customização.	0
Total		05

CANDIDATO(A): Breno Assis		
DATA: 01/03/2016		
HORA: 10h00		
Questão	Descrição	Avaliação
1	Ótimo conhecimento profissional na construção de plataformas digitais, envolvendo domínio de diferentes linguagens de sistemas e de bancos de dados	10
2	Boa desenvoltura e conhecimento na operacionalização e customização do software UrbanSim. Avaliação da capacidade de mobilização de diferentes elementos no desenvolvimento do processo de customização.	07
Total		17

CANDIDATO(A): José Avelino Placca		
DATA: 01/03/2016		
HORA: 11h00		
Questão	Descrição	Avaliação
1	Conhecimento regular profissional na construção de plataformas digitais, envolvendo domínio de diferentes linguagens de sistemas e de bancos de dados	5
2	Desenvoltura e conhecimento p ^é ssimos na operacionalização e customização do software UrbanSim. Avaliação da capacidade de mobilização de diferentes elementos no desenvolvimento do processo de customização.	0
Total		05

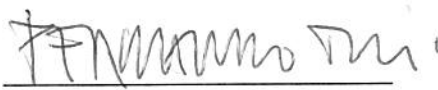
Ordem	Nome	Pontuação Curricular	Pontuação Entrevista	TTL
1	Breno Assis	55	17	72
2	José Avelino Placca	65	5	70
3	Aimar Lopes	40	5	45

Candidato Aprovado: Breno Assis.

Comitê Avaliador:



André Kviatkovski
Assessor Técnico SMDU



Fernando Túlio Salva Rocha Franco
Assessor Técnico SMDU

